

## 轮滑

正式特奥运动规则将规范所有的特奥运动轮滑比赛。作为一项国际性的比赛项目，本章所列之规则即是以国际轮滑联合会（Federation International de Roller Skating，简称FIRS）和国家主管机构（National Governing Body，简称NGB）的规则为制定基础并补充之。

特殊奥林匹克运动会轮滑赛所采用的比赛规则是以FIRS和NGB的比赛规则为其主要基础。若该规则与特奥运动夏季规则之轮滑规则冲突时，应遵循特奥运动规则的规定。

### A 节——正式项目

#### 花样轮滑比赛

1. II级规定图形
2. III级规定图形
3. IV级规定图形
4. II级自由式单人滑
5. III级自由式单人滑
6. IV级自由式单人滑
7. II级舞步个人和团体赛
8. III级舞步个人和团体赛
9. IV级舞步个人和团体赛
10. II级统一舞步团体赛
11. III级统一舞步团体赛
12. IV级统一舞步团体赛
13. I级自由式双人滑
14. II级自由式双人滑
15. I级双人统一舞步自由滑
16. II级双人统一舞步自由滑

下列竞赛为低能力水平的运动员提供了甚具意义的比赛机会。

17. I级规定图形
18. I级自由式单人滑
19. I级舞步个人和团体赛

#### 速度比赛

20. 100米场地跑道赛
21. 300米场地跑道赛
22. 500米场地跑道赛
23. 1000米场地跑道赛
24. 2 x 100米接力赛
25. 2x100米统一运动接力赛
26. 2 x 200米接力赛
27. 2x200米统一运动接力赛
28. 4 x 100米接力赛
29. 4x100米统一运动接力赛

下列竞赛为低能力水平的运动员提供了甚具意义的比赛机会。

30. 30 米直线赛

31. 30 米障碍赛

#### 轮滑球赛

32. 团队赛，每方 5 人

33. 联合组队赛，每方 5 人

下列竞赛为低能力水平的运动员提供了甚具意义的比赛机会。

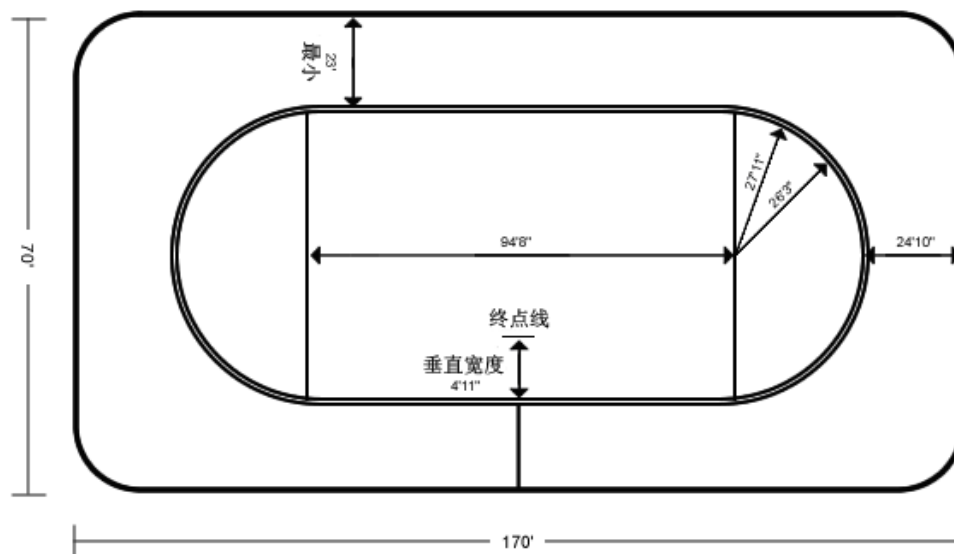
34. 15 米运球赛

35. 绕球门射门

### B 节——设施

#### 1. 花样项目

- a. 理想的比赛场地是矩形的，至少有 21.336 米 (70 英尺) 宽，51.816 米 (170 英尺) 长（这是实际滑行的面积），场地表面应铺上木板、瓷砖或光滑的水泥。必要时，可以调整竞赛项目以适应较小的场地。



- b. 单人滑和舞蹈比赛项目需要一套音响系统。单人滑需要卡式录音机或 CD 播放机。对于舞蹈项目，赛事主任可以选择唱片、磁带、CD 或管风琴音乐。
- #### 2. 速度项目
- a. 应采用正式锦标赛的 100 米(70 英尺 x 170 英尺)跑道
  - b. 标准跑道为 100 米，但也可使用 50 米到 100 米之间的任何规格。如果该时间纪录不会被用于布置下一级别的比赛，赛事主任可以选择调整距离（例如使用 90 米长的跑道时，个人赛的距离可以设为 90、270 和 450 米，而不是 100、300 和 500 米）。100 米跑道要求的最小轮滑场地面积为 70 英尺 x 170 英尺。
  - c. 跑道上应有四个 8 英寸的标志物，标志物底部应是平的，不可有棱角突出在轮滑场地表面。可使用额外的标志物来标记跑道。

- d. 如果在第二角和第三角之间，以及第四角和第一角之间的围栏上有开口，开口应关闭，以在从地板到围栏墙顶部之间形成一个连续、平坦的表面。如果轮滑场地周围没有围栏，在至少距离赛场边线 **1.53 米 (5 英尺)** 的范围内不可有座位、看台、观众和比赛选手，这个区域应用带子、白粉、绳子等醒目地标出。除非实际跑道离轮滑场地边线的距离超过 **9.15 米 (30 英尺)**，如果跑道没有围栏保护，应对外侧 **1.53 米 (5 英尺)** 范围内的任何不平表面、突出物和障碍物装置保护垫。保护垫料厚度不低於 **5 厘米 (2 英寸)**，并高出轮滑场地表面 **26 厘米 (10 英寸)**。
3. 轮滑球项目
- a. 赛场的长宽比应大约为 **2 比 1**，最小规格为 **20 米 x 10 米 (65.6 英尺 x 32.8 英尺)**，最大规格为 **35 米 x 17.5 米 (114.8 英尺 x 57.4 英尺)**。
  - b. 赛场周围必须有围栏，也可以是最低厚度为 **5 厘米**，高度为 **16 厘米 (2 英寸 x 6 英寸)** 的防撞板，或用塑料落水管制成的栏杆。还可用这种围栏材料将标准的轮滑场地分割成两个或多个赛场。
  - c. 中心点、球门框位置线和球门线的地面标记如图所示。球门线宽度不低於 **5 厘米 (2 英寸)**。必须有场下区，从该区能直接进入赛场，并且可以在该区放置供球队休息的长椅，以及设置犯规球员受罚席。

## C 节——设备

1. 所有项目
- a. 轮滑选手可以选择传统的四轮轮滑鞋，这种鞋有两个轴，每个轴上有两只轮子，一个轴在脚掌到大拇指根处的下面，一个轴在脚跟下面；也可以使用脚中心线下面有两个、三个、四个或五个轮子的轮滑鞋。
2. 花式项目
- a. 女选手应穿带裙边的紧身连衣裤和透明长筒袜或紧身衣。男选手可以穿连身装，或者上身穿紧身衣或衬衫和领结，搭配弹力裤。在地方比赛中允许穿着适当的运动套装。
  - b. 可选择使用头盔、护腕和护膝等防护装备，但建议部分运动员使用防护设备。
  - c. 在规定图形和舞步项目比赛中，轮滑选手应在其背后佩戴布制或纸制的号码牌以便于识别。男选手在团体舞步项目应佩戴号码牌。单人滑选手无须佩戴号码牌。
3. 速度项目
- a. 参赛者应穿短裤和相配的带袖衬衣或一件式的短袖套装。禁止穿腹部裸露的服装。在地方比赛中可以穿牛仔裤或运动套装。接力队的所有成员必须穿同样的服装。
  - b. 必须佩戴完整的头盔。可以选戴护腕和护膝，但建议部分轮滑选手佩戴护腕和护膝。
  - c. 轮滑选手应在其背后佩戴布制或纸制的号码牌。在接力赛中，会发给接力队成员单独的比赛号码牌（例如，一队的所有成员都佩戴三号号码牌）。除了号码牌，还可能使用以颜色编码的臂章或背心，以帮助辨认接力伙伴。
  - d. 应使用发令枪。如果有人抢跑，必须重新开始。起跑姿势可以采取站立式或短跑式。在地方比赛中如果没有发令枪，可以使用哨子。对于有听力障碍的运动员，在枪响时还要有向下挥手或挥旗的动作。
  - e. 运动员如果戴眼镜，则必须佩戴眼镜箍带。
4. 轮滑球项目
- a. 球棍最长 **1.14 米 (44.8 英寸)**，用结实的塑料管制成，可以方便地切短长度以便于小个子轮滑选手使用。球棍重量不得超过 **453.59 克 (一磅)**，应该是圆形的，不得有扁平的杆刃。
  - b. 球的周长为 **24.76 厘米 (9.75 英寸)**，用柔软有韧性的塑料制成，不会反弹。

- c. 球门框为矩形，高 1.12 米（44 英寸），宽 1.52 米（60 英寸），四周挂有轻质的网眼状球网。禁止使用金属网。
- d. 在防护设备方面，所有轮滑选手必须戴头盔，守门员必须戴面罩。强烈建议使用牙套。可以选戴护胫、护膝和手套。男选手必须穿护身。
- e. 男女轮滑选手的服装包括带褶边并盖过大腿的短裤和球队颜色的短袖运动衫，运动衫背部应有一位或两位数的号码。号码高度不得低于 20 厘米（8 英寸）。
- f. 如果两队的运动衫颜色相同，主队必须准备好更换运动衫或在运动衫外面套上背心或围巾。

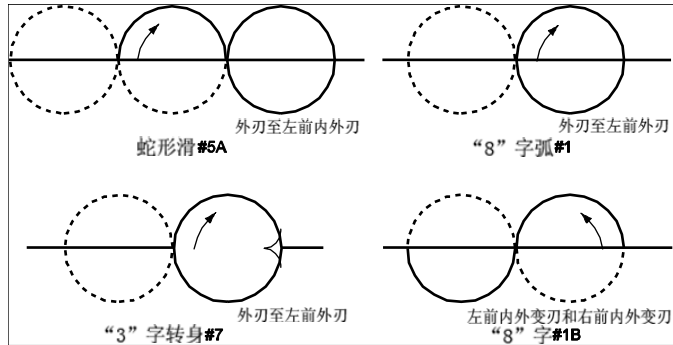
## D 节——人员

- 1. 花式项目
  - a. 在所有花式项目中，须有三名或五名裁判员，必要时其中一名将担任裁判长。
- 2. 速度项目
  - a. 必须为比赛中的每一名选手配一名计时员。
  - b. 发令员负责用发令枪发出开始比赛的信号，用一面旗帜来发出参赛者已经完成比赛的信号。
  - c. 名次裁判员应记录轮滑选手越过终点线时的顺序。注意：裁判员必须记录选手的名次和时间。
- 3. 轮滑球项目
  - a. 一名裁判管理每一场比赛。裁判穿白衬衣、白色运动裤和白色鞋子。裁判不得穿轮滑鞋。
  - b. 监门员站在每个球门框后，协助裁判的工作。
  - c. 每场比赛需要一名计时员和一名记录员。

## E 节——竞赛规则

- 1. 花式项目
  - A. 规定图形
    - 1) 所有项目的比赛都是决赛。
    - 2) 根据姿态、变刃质量和优质跳跃打分，分数为 0 到 100 分。
    - 3) 动作要求：
      - a) I 级——动作#1，“8”字右前外刃至左前外刃弧线（ROF-LOF-Circle Eight）
        - i. 滑 I 级动作的选手应能够：
          - 跌倒后独立爬起。
          - 丁字形起步。
          - 用右前外刃和左前外刃滑四分之一圈。
          - 从右侧起滑曲线滑到左侧，从左侧起滑曲线滑到右侧
      - b) II 级——动作#1B，“8”字左前内外变刃至右前内外变刃。
        - i. 滑 II 级图形的选手应能够完成 I 级图形和
          - 以右内刃和左内刃滑四分之一圈。
          - 完成一次左前内外变刃和右前内外变刃
      - c) III 级——图形 #5A, 右前内外刃至左前内外刃蛇形滑
        - i. 滑 III 级图形的选手应能够：
          - 一次蹬冰能滑行一圈半。
      - d) IV 级——图形 #7, 右前外刃至左前外刃“3”字转身
        - i. 滑 III 级图形的选手应能够完成 I 级和 II 级图形，以及：
          - 完成一次右前外刃和左前外刃“3”字转身
          - 保持左后内刃和右后内刃滑四分之一圈

- 完成一次右后内刃至左前外刃的乔克塔步和一次左后内刃至右前外刃的乔克塔步。



## B. 自由式单人滑

- 1) 教练可以为选手的表演挑选一段或多段音乐。同一段音乐可以被多个选手使用。允许在 I 级和 II 级比赛中使用声乐，但在 III 级比赛中不能使用声乐。
- 2) 每位选手单独表演
- 3) 所有项目比赛都是决赛。
- 4) 自由式单人滑的要求：

### a) I 级——自由式单人滑

#### i. I 级自由式单人滑选手应能够：

- 跌倒后独立站起
- 完成 10 个规定动作中的 6 个。

#### ii. 时间不得超过 90 秒钟。选手必须努力至少完成下列 10 个动作中的 6 个。选手可以增加动作，但总数最多不能超过 10 个，而且如果增加的动作不属于下列动作，不会获得额外的分数。动作的表演顺序不限。选手会获得一个根据其表演水平打出的分数，这个分数只可以在 0 到 100 之间。没有努力完成至少 6 个动作的选手将会受到降分的处罚。I 级动作包括：

- 双脚直线前滑
- 双脚直线后滑
- 向前剪式步滑行
- 向后交剪式滑行
- 单脚内前刃或外前刃滑半圆
- 单脚向后用刃滑或平滑
- 前交叉
- 后交叉
- 三次或三次以上交替蹬地向前滑
- 脚尖停止法停止

### b) II 级——自由式单人滑

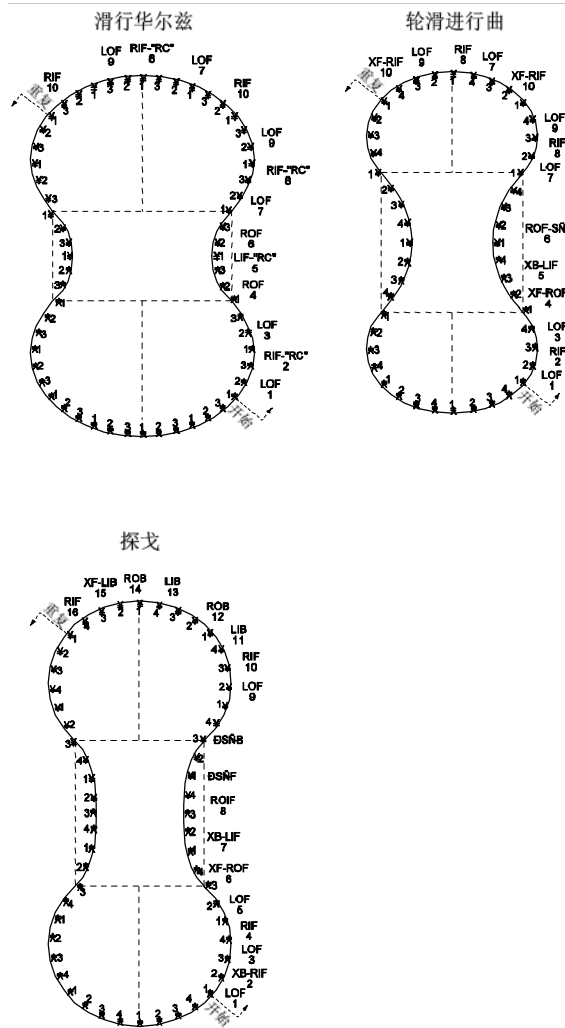
#### i. II 级自由式单人滑选手应能够：

完成 10 个规定动作中的 7 个。

#### ii. 时间不得超过两分钟。选手必须努力至少完成下列 10 个动作的 7 个。选手可以增加动作，但总数最多不能超过 10 个，而且如果增加的动作不属于下列动作，不会获得额外的分数。动作的表演顺序不限。选手会获得一个根据其表演水平打出的分数，这个分数只可以在 0 到 100 之间。没有努力完成至少 7 个动作的选手将会受到降分的处罚。II 级动作包括：

- 蹲踞式（单腿蹲踞滑行）

- 阿拉贝斯克舞姿式或螺旋式前溜
- 兔跳
- 双脚起跳正滑变倒滑
- 横一字
- 莫霍克式跳跃或莫霍克式旋转
- 后交叉步牵引
- 双脚旋转
- 单脚旋转
- 丁字形停止



c) III级——自由式单人滑

- i. III级自由式单人滑选手应能够：
  - 完成下列旋转动作中的三个，以及下列跳跃动作中的5个。
- ii. 时间不得超过 2.5 分钟。选手必须努力至少完成下列跳跃动作中的 5 个半周或一周的跳跃，和 3 个旋转动作。裁判将为选手打出两个分数，一个是内容多样性和难度的得分，另一个是表演风格得分。
- iii. 旋转
  - 双脚旋转

- 任何刃的直立旋转
- 任何刃的蹲踞式旋转
- 直立旋转变换

iv. 跳跃

- 兔跳
- 莫霍克式跳跃
- 华尔兹跳
- 半周或一周梅普斯跳
- 后内点地半周或一周跳
- 后内结环一周跳

d) IV级——自由式单人滑

- 时间不得超过三分钟。选手必须努力至少完成 5 个跳跃动作、一个包含三次跳跃的组合跳动作，以及三个旋转动作。跳跃动作应包括一周、一周半和两周跳。旋转动作至少应包括一个任意刃的燕式旋转和一个任意刃的蹲踞旋转。选手还必须依次完成一系列脚步动作，距离至少达到轮滑场地长度的一倍半。



**G**

携手姿势



**H**

交叉臂姿势



**B**

侧身式

**C. 舞蹈**

- 1) 所有比赛项目均为决赛。
- 2) 每个级别都有单人和双人（一男一女）项目。
- 3) 根据舞蹈姿态、时间安排、跳跃质量、步法准确性、花样和配合等情况给予评分（0—100分）。
- 4) 在双人舞蹈中，舞伴可以选择手牵手、交叉臂和侧身 B 姿势，不会受到处罚。
- 5) 舞步要求
  - a) I级——舞步，108 华尔兹三拍舞步
    - i. I级舞步选手应能够：
      - 跌倒后独立站起
      - 保持三拍左步和三拍右步。
      - 以三拍累积或打拍子，共计 108 步华尔兹舞步。
  - b) II级——舞蹈，滑行华尔兹
    - i. II级舞蹈选手应能够：
      - 完成一组逆时针和顺时针的夏塞步快滑连续动作（递进步、夏塞步、持握及逆向持握，2-1-3-3 节拍）。
      - 将以上动作组合起来，表演规定的滑行或标准华尔兹舞蹈图案。
  - c) III级——舞蹈，轮滑进行曲
    - i. III级舞蹈选手应能够：
      - 完成逆时针和顺时针的前进跑连续动作，完成一次右前内刃前交叉。
      - 完成一次顺时针的右前外刃前交叉至左前内刃后交叉的转换。
  - d) VI级——舞蹈，探戈
    - i. VI级舞蹈选手应能够：

- 完成一次右前内刃至左后内刃的莫霍克转身。
- 完成一组后退跑连续动作，并伴有一次右前内刃前交叉。
- 完成一个左后内刃前交叉至右前内刃莫霍克转身的动作
- 完成一次右前内刃后交叉。

**D. 双人自由滑**

- 1) 双人自由滑由一男一女组成，在自选音乐伴奏下表演。时间不得超过两分钟，没有最短时间限制。
- 2) 在每个级别的比赛中，要求每组选手至少完成 6 个动作。根据选手表现风格进行打分（0—100 分）。鼓励选手增加步法，增加规定动作以外的内容不被扣分。每组表演必须包括至少一个镜式动作、一个影式动作、一次跳跃和一次旋转。

**a) I 级动作：**

- i. 镜式交叉步，面对面
- ii. 镜式前交叉，肩并肩
- iii. 镜式双人旋转，面对面手握手
- iv. 镜式停止、前尖停止或丁字型停止。
- v. 镜式横一字
- vi. 影式横一字
- vii. 影式鹿跳
- viii. 影式双脚跳
- ix. 影式双脚旋转
- x. 影式单脚直立旋转
- xi. 借力燕式旋转，男选手的手放在女选手的臀部处
- xi. 借力双脚跳跃（小举），肩并肩，女选手起跳。
- xiii. 借力蹲踞式，女选手向下，男选手站立。

**b) II 级动作**

- i. 镜式燕式旋转，肩并肩或面对面
- ii. 镜式蹲踞式，肩并肩
- iii. 镜式莫霍克跳
- iv. 镜式燕式旋转，肩并肩
- v. 影式华尔兹跳
- vi. 影式莫霍克跳
- vii. 影式单脚直立旋转
- viii. 影式燕式旋转或蹲转
- viii. 借力燕式旋转，女选手倒滑，男选手扶助
- ix. 臀部托举，可以旋转
- xi. 鹿式托举，可以旋转
- xii. 华尔兹抛跳
- xiii. 传接托举

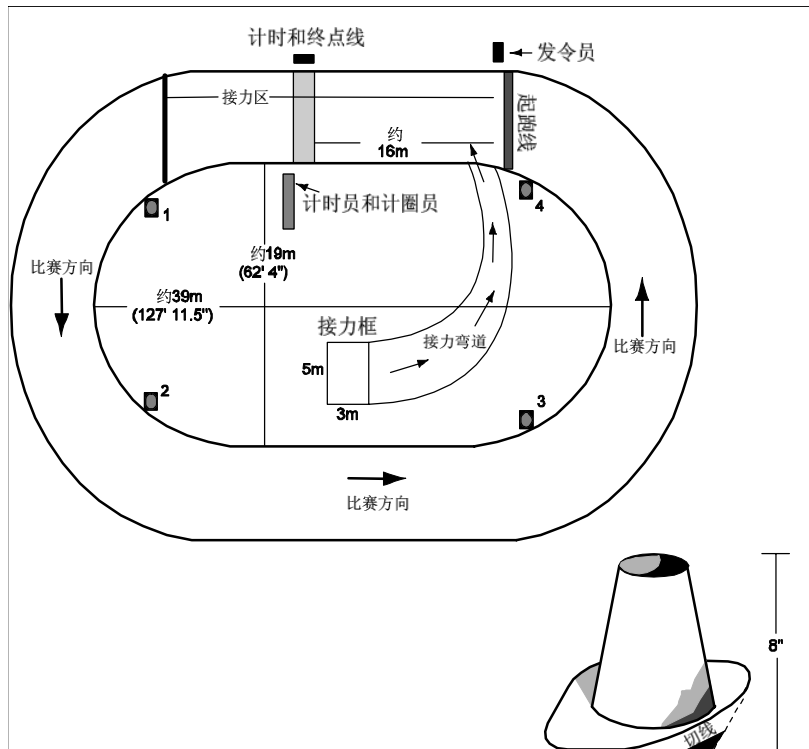
**E. 艺术评判/打分**

- 1) 尽管艺术评判原则视为竞赛管理，裁判员在评判过程中须使用这些标准。
- 2) 规定动作以外的内容不给予加分。

**2. 速度项目**

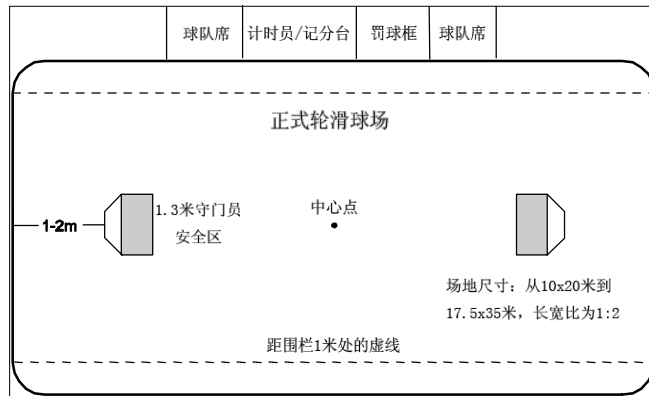
- a. 所有比赛项目均为决赛。
- b. 尽管所有比赛开始是以枪声为准，但计时员应在第一名选手达到计时线时开始计时。在指定选手的轮滑鞋到达终点线时停止计时。
- c. 发生以下任何一种犯规，选手将被取消比赛资格：

- 1) 故意阻挡、击打、推挤或绊倒其他选手
  - 2) 切到标志物内侧
  - 3) 在妨碍其他选手比赛的地方摔倒。
  - 4) 破坏轮滑鞋使之不能继续使用。
  - 5) 在发令枪响后得到身体上的帮助。
- d. 接力赛规则
- 1) 在跑道内侧的轮滑赛场上划出一个方框，位于终点线对面。这个方框或入口区应足够大，能容纳所有的选手在此等待接力。尺寸一般为 5 米(16 英尺 5 英寸) x 3 米(9 英尺 10.25 英寸)。
  - 2) 比赛开始后，运动员不应被限制在入口区的一条线上，而是被限制在 1 号标志物和 2 号标志物之间的入口区边线内，尽可能从后部直接进入，并从 1 号标志物和 4 号标志物之间的区域起步。努力在传递接力棒前赶上同伴的速度。在到达 1 号标志物前完成接力棒的传递。
  - 3) 选手将接力棒传递给队友之后，移动到场地一端指定的停留区，直到比赛结束。
  - 4) 如果错过传递接力棒的机会，则丧失比赛资格。
  - 5) 接力队选手可以全部是女性或男性，或男女混合。



- e. 30 米直线赛规则
- 1) 赛道应为长 30 米 (98 英尺 25 英寸) 的直线，起跑线和终点线宽度不得低于 5 米 (16 英尺 5 英寸)。
  - 2) 所有选手必须佩戴头盔，护腕和护膝没有要求。
  - 3) 每名选手应佩戴布制或纸制的号码牌以便识别。号码牌应佩戴在背部。
  - 4) 使用哨子或发令枪发令。如果有人抢跑，须重新发令。
  - 5) 在正式比赛中，任何运动员都不得接受身体上的帮助，但可以使用助步架或其它非机械设备。

- 6) 比赛中每一名选手都必须配一名计时员。计时员应在听到起跑枪声或哨声时开始计时。计时员应在指定的选手越过终点线时停止计时。
  - 7) 在预赛中，如果一名选手跌倒，计时员应停止计时，并在该选手站起重新开始运动时恢复计时。
  - 8) 参加预赛的选手同时出发。名次裁判员将记录选手越过终点线时的顺序。
  - 9) 选手如果以影响其他选手发挥的方式推、阻挡或绊倒其他选手，将被取消比赛资格。
- f. 30米绕桩
- 1) 赛道应为长 30 米（98 英尺 5.25 英寸）的直线，起跑线和终点线的宽度不得低于 5 米（16 英尺 5 英寸）。
  - 2) 必须佩戴完整头盔。护腕和护膝没有要求，但建议部分选手佩戴。
  - 3) 每位选手应佩戴布制或纸制的号码牌以便识别。号码牌应佩戴在背部。
  - 4) 应使用哨子或发令枪发令。如果有人抢跑，须重新发令。
  - 5) 正式比赛中，选手都不得接受身体上的帮助，但可以使用助步架或其它非机械设备。
  - 6) 以 5 米（16 英尺 5 英寸）的间距安置 5 个标志物。1 号标志物距离起跑线 5 米，赛道总长 30 米（98 英尺 5.25 英寸）。比赛开始后，选手交替着从标志物的两侧穿过，可以从左侧开始，也可以从右侧开始。
  - 7) 选手每错过或跨过一个标志物，就会在实际所用时间上再加罚一秒。
  - 8) 计时员在听到起跑枪声或哨声时开始计时，在选手的轮滑鞋越过终点线时停止计时。
3. 轮滑球项目
- a. 15米运球
- 1) 以 3 米（9.84 英尺）的间隔在一条直线上放置 5 个圆锥体，终点线位于球门线上。
  - 2) 每名运动员单独运球通过 15 米（49.2 英尺）长的障碍赛道，交替从圆锥体两侧穿过，到终点时将球打入球门框。
  - 3) 在最短的时间内滑完赛程并将球打入球门的选手为获胜。在起跑哨声响起时开始计时，在球越过球门线时停止计时。
  - 4) 每错过一个圆锥体就在该选手比赛用时上再加罚一秒。
- b. 绕球门射门
- 1) 在以球门线中点为圆心，直径为 6 米（19.68 英尺）的半圆上放置 5 个球。
  - 2) 每名选手单独射球，每次射一球。哨声响起开始计时，射完最后一球停止计时。进一球得一分。
  - 3) 得分最高的选手获胜。
  - 5) 同一组的两名或两名以上的选手得分相同，则根据用时来决定名次。所用时间最短者获胜。
- c. 队赛
- 1) 球队——每队有五名选手，其中包括一名守门员。包括替补选手在内的选手总数不得超过 9 人。球队成员可以全部是女性或男性，也可以男女混合。某队因伤病、意外事件或被裁判罚下场而人数减少至两名时，输掉比赛。队长须在其衬衣上佩戴“C”标志，或佩戴印着“Captain（队长）”字样的臂章。队长在会上代表球队与裁判交流。



- 2) 比赛——比赛的目的是将球射入对方的球门并得分。比赛共分上下半场，每半场 8 分钟，得分较高的球队赢得比赛。在上下半场之间有 3 分钟休息时间。选手只准用球棍控制球，将球打向球门。
- 3) 开场——先客队队长要求掷硬币。赢者可以选择：（1）开球或（2）场地。在场地中心点上开球。下半场开始双方交换场地。
- 4) 得分——球完全越过球门线时得分算。裁判将一只手举过头顶，示意得分。选手将球打入本队球门，算对方得分。进球后，比赛从中心点开始，由失分的一队发球。
- 5) 争球——裁判举手示意，手指呈“V”型，表示执行争球。比赛暂停后，在距离围栏 1 米（3.28 英尺）以内的某一点上进行争球。每队派一名选手，背对各自的球门，将球棍置于身前距离球 23 厘米（9 英寸）处。裁判吹响哨子，双方开始争球。
- 6) 任意球——一方选手犯规，或在任何情况下选手将球打球出界，裁判可以判给对方一个任意球。裁判举起一只手臂，手掌张开，另一只手指向罚任意球的位置，以此示意罚任意球。球置于距离围栏 1 米（3.28 英尺）处，或中心点上。罚任意球的选手须在对方选手至少位于球 3 米（9.84 英尺）外时，方可在裁判没有吹哨的情况下罚任意球。在另一名选手碰到球，或球触到球门框之前罚任意球的选手不得再次触球。
- 7) 换人——教练可在任何时候换人，但在被替换选手完全退出赛场之前，替补选手不得进入场内。队员被判去受罚席受罚可由其他选手替补他上场比赛。
- 8) 暂停——每队每半场有一次一分钟的暂停，队长可在本队握有球权时随时请求暂停。暂停结束后，比赛以“争球”方式开始。
- 9) 提前结束比赛——如果双方分差达到八分，裁判可以选择提前结束比赛。
- 10) 比赛结束——裁判吹响哨音比赛结束。如果在比赛最后几秒钟进球，裁判在终场哨响之前重新开赛。
- 11) 加时赛——如果比赛结束出现平局，但必须决出胜负，则在休息三分钟后再进行上下半场各为两分钟的加时赛。如果仍旧出现平局，将通过突然死亡法来决定最终的结果。选手将球从中心点和球门的中间位置击出。采用掷硬币的方式来决定哪一方先击球，然后双方交替击球。
- 12) 警告和处罚
  - a) 向选手出示黄牌表示第一次正式警告，将判给对方一个任意球。
  - b) 出示蓝牌将选手送入受罚区两分钟，判给对方一个任意球
  - c) 严重犯规或重复犯规将得到红牌警告，选手被罚下，不得参加比赛。

- d) 牌尺寸约为 7.62 厘米 x 12.7 厘米 (3 英寸 x 5 英寸), 裁判将把牌举于犯规选手的头顶上方, 同时告知记录员该选手的号码及犯规类型。记录员和计时员负责记录受罚席上选手的相关信息, 示意他们可回到本队球队席。
  - 13) 普通犯规
    - a) 在选手球棍损坏的情况下击球。
    - b) 未使用球棍击球。
    - c) 在选手身体任一部位触地的情况下 (守门员除外) 击球。
    - d) 在抓住围栏或球门框的情况下击球。
    - e) 阻挡或冲撞对方选手, 将其挤致或撞向围栏。
    - f) 高杆, 即将球棍举至腰部以上位置。
    - g) 将球打到超过球门的高度, 反弹球除外。
    - h) 砍球, 用杆刃的尖锐部分击球。
    - i) 粗暴动作, 包括绊倒、踢、抱住、撞击或用球棍钩住对方选手, 投扔球棍, 打架及所有非体育道德行为。
  - 14) 守门员——守门员必须穿轮滑鞋保持站立, 但球位于距其非常近的区域的情况下除外。守门员在距离球门线 1.3 米 (4 英尺) 以内的区域时, 可用身体的任何部分来停止来球, 即使是在跪着、坐着或躺在地面上的情况下, 也可用张开的双手击球, 将球踢开, 或用自己的球棍击球。守门员不得故意抓住并持有球, 或将球推至自己身体下, 或坐在球上停止其运动。
4. 融合运动项目
- a. 花式比赛
    - 1) 每支融合运动参赛队应男女混合, 由一名运动员和一名伙伴组成。
    - 2) 根据选手年龄和能力水平对花式融合运动参赛队进行分组。
  - b. 速度比赛——接力赛
    - 1) 每支融合运动接力队应由相同人数的运动员和伙伴组成。
    - 2) 融合运动接力队的选手可以任何顺序上场比赛。
  - c. 融合运动轮滑球比赛
    - 1) 名册上运动员和伙伴数目应呈均衡比例。
    - 2) 比赛中, 上场选手不得超过三名运动员和两名伙伴。如果未能遵守这个比例将丧失比赛资格。
    - 3) 每队应有一名不上场比赛的教练, 负责确定上场人选及在比赛中管理队伍。