

网球

正式特奥运动规则将规范所有的特奥运动网球比赛。作为一项国际性的比赛项目，本章所列之规则即是以国际网球联合会（**International Tennis Federation (ITF)**，简称**ITF**）的规则为制定基础并补充之。在某些情况下，本章内容会以**ITF**的规则作为强调或说明。

特殊奥林匹克运动会网球赛所采用的比赛规则是以**ITF**的比赛规则为其主要基础。若该规则与特奥运动夏季规则之网球规则冲突时，应遵循特奥运动规则的规定。

A 节—正式项目

1. 单打
2. 双打
3. 融合运动双打
4. 个人技术赛

下列竞赛为低能力水平的运动员提供了甚具意义的比赛机会。

5. 目标击球
6. 拍球
7. 用球拍拍球
8. 还击

B 节—比赛规则

1. 比赛

- a. 一场比赛中，双方局数打到 6 平时，进行“非占先 (No-Ad)”决胜局比赛。
- b. 先胜 6 局的一方运动员或一队赢得这一盘比赛，一方必须净胜两局才算胜一盘。双方均胜六局时，进行决胜局比赛。
- c. 所有比赛均使用“非占先计分系统”。顾名思义，该系统表示先得 4 分的一方胜一局，对于所有选手而言，第 7 分为局点。在进入第七分时，接发球方可选择在左发球区或右发球区接发球。如果双方均胜 6 局，进入决胜局。

注意：网球比赛采用传统记分方式，或以“0 分、1 分、2 分、3 分，局点”数字简单记分。

- d. 当双方均胜 6 局时，进行决胜局。

单打——若选手 A 是该盘第一局的发球方，那么决胜局的第一个球由 A 从右区发球。发第二、第三个球由选手 B 发球（分别在左区和右区）。第四、第五个球由选手 A 发球（分别在左区和右区）。第六个球由选手 B 发球（左区），之后选手交换场地，第七个球由选手 B 发球（右区）。第八、第九个球由选手 A 发球（分别在左区和右区）。第十、第十一个球由选手 B 发球（分别在左区和右区）。第十二局由选手 A 发球（左区）。最先赢得 7 局胜利的一方在该盘比赛中胜出。若双方均赢得 6 局，则选

手交换场地，继续进行决胜局比赛，直到一方以两球优势领先对方，才能赢得决胜局及该盘比赛的胜利。注意：每进行六球，选手交换场地，前六球中最后一球的发球方发第七球（从右区发球）。在进行下一盘比赛时，选手交换场地，选手 B 是该盘第一局的发球方。

双打——单打比赛规则适用于双打比赛，同伴间交替发球。在 A-B 对 C-D 的比赛中，若选手 A 是该盘首局第一发球方，从右区发球。选手 C 是第二、第三个球的发球方（分别在左、右区）。选手 B 为第四、第五个球的发球方（分别在左、右区）。选手 D 为第六个球的发球方（左区），然后交换场地，第七球由选手 D 发球（右区）。选手 A 为第八、第九个球的发球方（分别在左、右区）。选手 C 为第十、第十一个球的发球方（分别在左、右区）。选手 B 为第十二个球的发球方（左区）。最先赢得 7 分胜利的一方在该盘比赛中胜出。若双方均赢得 6 分，则选手交换场地，选手 B 发为第十三个球的发球方（右区），双方继续进行决胜局比赛，直到一方以两球优势领先对方，才能赢得决胜局及该盘比赛的胜利。与单打比赛一样，每盘结束后，双方交换场地，发球权交至 C-D。

e. 选手可在双方交换场地时，接受指定特奥会教练的指导，决胜局比赛除外。

2. 融合运动双打

- a. 每队融合运动双打队伍应包含 1 名运动员和 1 名同伴。
- b. 每队选手应决定他们的发球次序以及接发球场地（左区或右区）

3. 个人技术赛

a. 用球拍拍球

1) 运动员每持球拍在球场上拍击网球一次，得一分。若运动员未能控制住球，另给其一只球，继续计数。此项技术比赛时间为 30 秒。

b. 向上击球

1) 运动员持球拍将球击向空中一次，得一分。若运动员未能控制住球，另给其一只球，继续计数。此项技术比赛时间为 30 秒。

c. 正手截击

1) 运动员立于网前约 1 米处，传球者立于对面场地发球线与球网的中间。运动员共有 5 次机会将球准确地击过球网。传球者低手将球抛向运动员正手方向。

2) 运动员将球击入后场或底线、发球线和单打边线之间得 10 分。运动员将球击入发球区得 5 分。

d. 反手截击

1) 除传球者将球打到运动员的反手处之外，其余规则与正手截击相同。每名运动员共有 5 次机会。

f. 正手击落地球

1) 运动员立于底线之上或之后。传球者位于同一边的球网和发球线中间，低手抛球，球在地面反弹一次后，抵达运动员正手方向。运动员共有 5 次机会。

- 2) 运动员将球击入后场或底线、发球线和单打边线之间得 10 分。运动员将球击入发球区得 5 分。
- g. 反手击落地球**
- 1) 除了传球者将球抛到运动员的反手处，其余比赛规则与正手击落地球相同。运动员共有 5 次机会。
- h. 发球——左发球区**
- 1) 运动员共有 5 次发球机会，从右区发球，球落入左发球区，得 10 分。如果运动员出现脚误，或球未落入发球区，得 0 分。脚误是指运动员脚步触及或越过底线、中点的假定延长线或边线。
- i. 发球——右发球区**
- 1) 发球规则与左发球区相同，但应从左区发球，球落入右发球区得分。运动员共有 5 次发球机会。
- j. 移动交替击落地球**
- 1) 运动员立于中点或底线之后。传球者立于同一边的发球线与球网中间，将球交替抛向运动员的正手方向与反手方向。抛球后球应落入发球线与底线，同时位于中点与单打边线之间的区域内。在传下一个球前，运动员应返回中点。运动员共有 10 次机会。
- 2) 运动员将球击入后场或底线、发球线及单打边线之间的区域，得 10 分。运动员将球击入发球区，得 5 分。
- k. 最后得分**
- 1) 将个人技巧赛九个项目的各项分数相加之和即为运动员的最后得分。
4. **目标击球**
- a. 运动员共有 10 次机会。运动员将球往下击入对手单打区域内的任何位置。
- b. 运动员尽可能多地将球击入对方单打区域。
- c. 每成功击球一次，得一分。
5. **拍球**
- a. 运动员用手拍球的表层。运动员共有两次机会，取连续拍打次数较多的一次记为成绩。
6. **用球拍拍球**
- a. 运动员持球拍尽可能多地将球拍向空中。每名运动员共有两次机会。
- b. 取两次尝试中分数较高的一次记为成绩。
7. **还击**
- a. 运动员立于底线和发球线之间，教练立于同一方的球网边，进行传球。传球者下手抛球，球在抵达运动员正手方向之前先在地上反弹一次。要求运动员将球击过网，并落入对手的单打区域内。若运动员未能将球击过网，或球未落入界内，则比赛宣告结束。运动员进行两轮比赛。
- b. 每成功击球一次，得一分。取两轮比赛中连续击球次数较多的一次记为成绩。