

## 垒球

特殊奥林匹克运动会垒球赛所采用的比赛规则是以ISF的比赛规则为其主要基础。国家及/或州级的特奥成员可采用相应于其国家主管团体的比赛规则。若该规则与特奥运动夏季规则之垒球规则冲突时，应遵循特奥运动规则的规定。

### A 节——正式项目

1. 垒球团体赛
2. 开球比赛
3. 融合运动™垒球团体赛

下列竞赛为低能力水平的运动员提供了甚具意义的比赛机会。

4. 个人技术赛
5. 跑垒
6. 击球距离
7. 垒球团体技术

### B 节——设施

1. 必须使用生产商标有“Official Softball”(合格球棒)字样的球棒。
2. 一垒手的捕球手套只能由一垒手和捕手佩戴。
3. 捕手必须配戴面具和头盔。
4. 所有击球手和跑垒手必须配戴头盔。
5. 必须使用30.5厘米（12英寸）红色缝线球。

### C 节——一般规则与修订

1. 团体赛
  - a. 分组
    - 1) 队伍分组按照以下原则：
      - a) 分数根据每名选手在四项垒球技术评估测试（跑垒，传球，接球，击球）得出。测试仅对球员/球队进行评估，而非授予奖章及绶带的比赛。（关于垒球技术评估测试的具体内容请参照c节）
      - b) 分组循环赛
    - 2) 指导员必须在比赛前提交一份每位队员的垒球技能评估测试成绩。
    - 3) 每支队伍的分数以球队得分前十二位队员的测评分数累加再除以十二计算。
    - 4) 球队最初根据垒球个人技术测试得分进行分组。分组循环赛将决定最终的分组情况。
    - 5) 在分组循环赛中，每支球队都将进行一场或多场比赛，且每场不超过30分钟。每支球队都必须派出决定球队团体分的十二名队员参赛。双方都必须进行防守和击球。
  - b. 一般规则与修订
    - 1) 球场应符合ISF标准。
    - 2) 正式比赛共有七局。但如果五局比赛后，任意一支球队领先另外一方10分以上，即可宣告比赛结束。每场比赛时间不得超过一个半小时。
    - 3) 本垒到投手板的距离由正式比赛的最短15.24米（50英尺）调整为最短12.19米（40英尺）。

- 4) 球队可以选择性使用“增额球员(EP)”。如果决定使用，赛前应该让裁判员及对方知道，并且登录在攻守名单上。用增额球员，必须全场使用。如果未能持续全场使用，球队将被判弃权。
- 5) “增额球员”必须在整场比赛中保持相同的打击顺序。
- 6) 采用“增额球员”则必须有11位球员打击，及10位球员防守，防守位置可以任意更换，但是打击顺序不变。
- 7) “增额球员”可随时替换。替换人必须是未上场的队员。首发的“增额球员”可重新上场。
- 8) 击球时，球手应在击球区内击球。
- 9) 投球必须采用下手投球，飞行弧线必须要大于1.83米(6英尺)且小于3.66米 (12英尺)。
- 10) 四球上垒、三击出局。如果击球手已有两个好球，第三球为界外球，那么球员将被判出局。
- 11) 申诉是裁判员未接受球员、教练请求前，不得作出判决。如果指导员或球员要求裁判做判决可以进行申诉。
- 12) 裁判员有权在赛场上做出所有判决。如果有任何抗议，将由垒球规则委员会来做出最终判决。只有对裁判不符合规则的判决可以提出抗议。对于裁判任何判决提出的抗议将不予考虑。
- 13) 如果指导员在比赛过程中触碰跑垒员，该名球员将被判罚出局。指导员必须留在指导员区内。

## 2. 开球比赛

### a. 分组

- 1) 根据队伍得分决定分组，队伍得分由个人技术赛和分组循环赛得出。
- 2) 指导员必须在赛前提交一份每位队员的个人技术赛成绩。团体分以12名球员的得分总和除以12计算。
- 3) 队伍预先按照他们的个人技术赛团体得分分组。分组循环赛将决定最后的分组情况。
- 4) 在分组循环赛中，每支球队都将进行一场或多场比赛，且每场不超过30分钟。每支球队都必须派出决定球队团体分的十二名队员参赛。双方都必须进行防守和击球。

### b. 比赛场地

- 1) 比赛场地应按ISF标准，且经以下调整：
  - a) 垒间距离调整为60英尺(18.29米)。
  - b) 从本垒到投手板的最短投球距离调整为14米(45英尺11 1/4英寸)。
  - c) 中区是从本垒起14米(45英尺11 1/4英寸)的弧形区域。击出的球未越过该线都将被判为界外球。
  - d) 指导员区是在二垒前3米 (9英尺10 1/4英寸)处，直径1.8米 (5英尺11英寸)。防守方球队的指导员在其球队在场上时，可站在该区域内。
  - g) 四个外场手 必须在游击手后3米 (9英尺10 1/4英寸)以外

### c. 设备

- 1) 与慢速垒球团体赛一致。

### d. 球队和球员

- 1) 每支比赛队伍在以下位置应共有10个球员：
 

a)投手	防守位置在投手板上
b)捕手	防守位置在本垒后
c)一垒手	正常防守位置

- |         |                           |
|---------|---------------------------|
| d)二垒手   | 正常防守位置                    |
| e)三垒手   | 正常防守位置                    |
| f)游外手   | 正常防守位置                    |
| g)四个外场手 | 必须在内野手后3米 (9英尺10 1/4英寸)以外 |

e. 一般规则和修订

- 1) 在本垒上直接放置一个击球座。
- 2) 由进攻球队的指导员将击球座调整到适合击球手的位置。
- 3) 比赛开始, 捕手将球放在球架上, 裁判宣布“开球”。
- 4) 击球手走入击球区, 然后击球。
- 5) 击球手完全没有击打到球和球架, 该球判为好球。
- 6) 击球前, 所有防守球员必须站在中区后。他们可在球被击中后进入中区防守。  
如果击球手在中区内触到球, 而防守球员没有触到球, 该球被判界外球。
- 7) 如果击球手已有两个好球后又击出界外球, 他或她会被判出局。
- 8) 三出局或打击顺序完成后, 进攻方半局结束。
- 9) 击球手必须将球击在14米(45英尺11 1/4英寸)的中区外, 并落入界内均判定为界内球。如果被击出的球没超出中区, 且防守球员没能触到球, 该球判为界外球。
- 10) 一场正式比赛有六局。所有比赛都限制在一小时内。
- 11) 裁判有权在场上做出所有判决。如果产生抗议, 将由垒球规则委员会来做出最终判决。对于裁判的任何判决的抗议, 不予考虑。
- 12) 当球被击入界内区域且击球手已经离开击球区, 裁判应移除本垒上的球架, 并将其置于界外。

f. 换人

- 1) 比赛开始后任何暂停时间都可换人。
- 2) 比赛中任何首发队员都可下场并重新上场。但每名首发队员只有一次机会重新上场, 且替补上场的队员应填补被替换下场队员在打击顺序中的位置。首发队员若要重新上场只能替下原本替换他下场的球员。替补队员也可以用同样的方式重新上场。

g. 指导员特权

- 1) 进攻方球队允许有两名垒指导员, 一名在一垒指导员区, 另一名在三垒指导员区。在本方球队上场击球时指导员须留在该区内。
- 2) 两名垒指导员中须有一名为每个击球手将球架调整到适合高度, 然后回到指导员区。
- 3) 防守方的一名指导员允许留在场上, 但必须留在二垒后的指导员区内, 且需用合理的动作避开朝他所在位置飞来的球。

3. 融合运动™(Unified Sports™)项目

a. 融合运动™(Unified Sports™)团体赛

- 1) 人员名册中包含的选手及伙伴人数应成适当比例。
- 2) 比赛期间, 出场人数不得超过五名球员及五名运动伙伴(如有特别球员则为六名球员及六名指导员)。如与上述比例不一致则视为弃权。
- 3) 每支球队都应有一成年且不参与比赛的指导员负责列队以及在比赛过程中指导球队。
- 4) 打击顺序表上应交替排列选手和伙伴。
- 5) 比赛过程中各项位置要求是: 内野和外野各两名选手及两名伙伴, 投手和捕手位置各一名选手及一名伙伴。

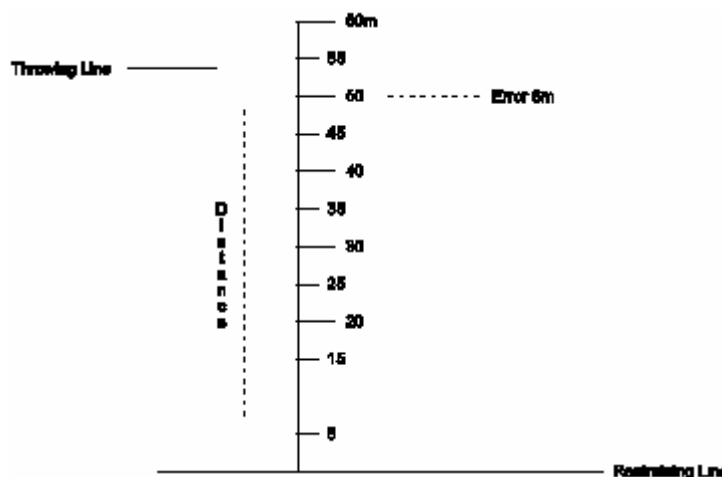
#### 4. 个人技术赛

- a. 个人技术赛是专为低能力运动员设置的项目，已经能参加比赛的运动员不得参加。
- b. 个人技术竞赛有四个项目：跑垒，传球，防守，击球。
- c. 将四个项目分数相加得到选手最终得分。
- d. 预先根据选手四项总分进行分组。
- e. 每个项目均有图示标明管理该项目志愿者的建议人数及位置。为确保持比赛连贯进行，建议每名志愿者在整场比赛，履行职责。

##### 1) 跑垒

- a) 设备——三个垒，本垒，秒表。
- b) 目的——测试选手的跑垒能力。
- c) 描述——垒的布置为类似棒球场的菱形场地，垒间相距**19.81m (65')**。选手从本垒起跑，然后尽快的绕垒跑，并且在跑动过程中依次触垒。
- d) 得分——从选手从本垒起跑开始计时，到选手绕场一周回到本垒停止。用**60**减去该选手所花的秒数即为得分。如错失一个垒或触垒顺序错误都将被判罚扣去**5**分。最后得分取两次试跑中成绩较好的一次。

##### 2) 传球

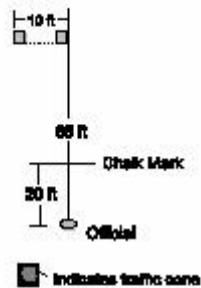


- a) 设施——正规场地，两卷皮尺，垒球，两个圆锥标或标志桩。
- b) 目的——测试选手传球距离及精确性
- c) 描述——接受测试的选手站在禁线后，后退一到两步做投球准备。选手有两次投球机会，沿着投掷标准直线将球投得尽量远而直，且脚不能越过投球线。指导员，助教或其他等待投球的选手应在指定区域内，使用圆锥标或标志桩来标明每个球第一次落地的位置。选手得分为两次投球中成绩较好的一次。如选手投球时踩线或越线，必须重投。最多有两次重投机会。
- d) 得分——净传球得分等于传球距离，测量落球点到投掷标准直线的垂直距离，减去误差距离（球落点到投掷标准直线的距离）。球员得分取两次中成绩较好的一次。误差距离及传球距离都精确到**米**。例：如一个球落点垂直测量长度为**50**米，但偏向一侧**6**米，那么选手得分为**44**分。（传球距离**50**减去误差距离**6**最后净得分**44**米）运动员每米得一分。例：**44**米=**44**分。如果距离在两个整数间，取较低值。例：**44.73**=**44**分。

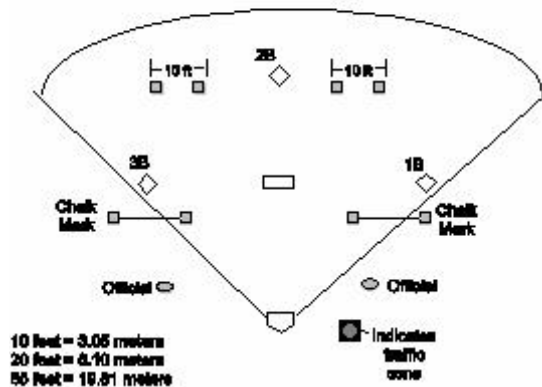
##### 3) 防守

- a) 设备——30.5 厘米 (12英寸)的垒球，皮尺，划线粉笔，圆锥标。
- b) 目的——测试运动员的防守能力
- c) 描述——运动员立于两个圆锥标之间后侧。裁判将球扔向地面反弹给圆锥标之间的运动员。传球的落地点应在6.10米 (20英寸)的粉笔标记之前。运动员可冲向来球方向。如来球越过圆锥标，则需重新投掷。每次测试每名运动员共有5五次防守机会。每名运动员共有两次试测机会。
- d) 得分——运动员准确接住传出之球，得五分（无论是用捕球手套或是用身体部位接球，但球不得落地）；传出之球为障碍球得两分；未能接到球不得分。最高得分为50分。

FIELDING DIAGRAM 1



FIELDING DIAGRAM 2



#### 4) 击球

- a) 设备——击球架，30.5 厘米 (12英寸)红色线缝垒球，球棒，皮尺及粉笔。
- b) 目的——测试运动员从击球架上将球击出距离的能力。
- c) 描述——站在标准尺寸的击球区（例：2.31 米(7英尺7英寸)长、99厘米 (3英尺3英寸)宽），运动员将球从球架击出。共有三次击球机会。
- d) 得分——运动员最终得分根据最远一次击球距离决定。该距离是从击球架到球的第一落点的长度，以最接近的米数计算，例：1米=1分。46米=46分。如该距离在两个整数之间，取较低值。例：46.73米=46分。运动员个人技术赛的总分为四项得分累加而得。

#### 5. 跑垒

跑垒赛是一项专为不能参加其他垒球比赛的低能力运动员所设置的比赛项目。

- a. 设施——四个垒或标记，口哨，秒表，胶带，皮尺，粉笔。
- b. 安置：

- 1) 垒按正方形放置，每个垒间相距5米(16英尺5英寸)。
  - 2) 用胶带用数字一到四为垒编号。
  - 3) 用粉笔在每个垒之间画一条直线。
- c. 规则:
- 1) 运动员站在四号垒上起跑。
  - 2) 运动员在口哨声后起跑。
  - 3) 运动员必须按顺序触到每一个垒，顺序为一垒，二垒，三垒，四垒。
- d. 得分
- 1) 从起跑口哨开始计时到运动员触到四垒停止。
  - 2) 如错失一垒或触垒顺序错误都将被判罚五秒。

## 6. 击球距离

击球距离赛是一项专为不能参加其他垒球比赛的低能力运动员所设置的比赛项目。

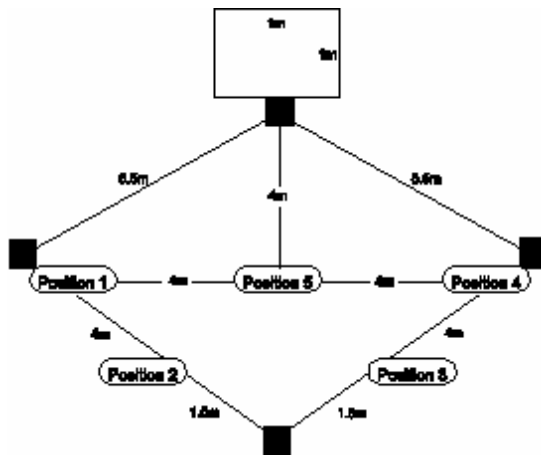
- a. 设备
- 1) 塑料空心球30 厘米 (11 3/4英寸)，塑料空心球球架，粉笔，皮尺。
- b. 安置
- 1) 用粉笔划出长宽均为2米(6英尺6 3/4英寸)的正方形击球区。
  - 2) 将击球架置于该区正中间。
- c. 规则
- 1) 每次击球前由裁判将塑料空心球置于击球架上。
  - 2) 球位于球架上的高度与运动员腰部齐平。
  - 3) 运动员可用三次不连贯地挥棒击球。
- d. 得分
- 1) 每次击球距离等于该球第一落点到击球架之间的长度。
  - 2) 运动员最终得分为其累计击球距离。
  - 3) 以米为单位测量。1米=1分，取较低整数。

## 7. 垒球团体技术赛

垒球团体技术赛是一项专为低能力运动员设计的团体赛。

- a. 设备
- 1) 30.5 厘米或12英寸红色线缝垒球。
  - 2) 四个垒，皮尺
  - 3) 圆筒或盒子，大约1米 (3英尺3 1/2英寸)高度，1米宽（或直径）
  - 4) 胶带/粉笔，五个手套，记分表。
- b. 安置
- 1) 将四个垒按棒球场样式菱形放置。垒间相距5.5米 (18英尺)。
  - 2) 在目标前4米 (13英尺1 1/2英寸)做#5记号。
  - 3) 目标应是一个圆筒或盒子，高度大约为1m (3英尺3 1/2英寸)，宽度（或者直径）为1m
  - 4) 在第一个位置上编一号，距4米(13英尺1 1/2英寸)处编二号。二号位置也就是二垒手的站位，距二垒处1.5米 (4英尺11英寸)。游外手所在区域编三号，距离四号位4米(13英尺1 1/2英寸)，距二垒1.5米(4英尺11英寸)。
  - 5) 在三垒上编四号。
  - 6) 编号一和编号四均与编号五相距4米(13英尺1 1/2英寸)。（见图）
  - 7) 球队在赛前提交参赛名单。
  - 8) 球队需穿号码衫。

c. 图表



d. 规则:

- 1) 由项目主管决定比赛场数。两支五名球员的队伍进行比赛。场上只能有一支球队进行比赛。
- 2) 每场比赛有五局，每局有五轮。每名球员在场上五个位置上均各有一次比赛机会。
- 3) 前五名队伍的每名球员应在确实接到垒球后精准地传给场上下一位置的球员。
- 4) 裁判应将球交给在一号位上的球员。裁判喊“开球”，比赛开始。
- 5) 比赛开始后站在一号位球员将球传给站在二号位球员。二号位球员将球传给三号位球员，就这样连续传球直到将球传到五号位球员。
- 6) 球员可以使用任意方式传球，但必须以编号的顺序进行。球员所传之球必须是空中球。
- 7) 如球员传球失误；球员、指导员、裁判可将球捡回。但球员必须回到自己原先的位置再将球传给下一位置的球员。精准之传球即为接球球员可以触到范围内的传球。
- 8) 当球传到五号位时，球员应准确地将球以下手投球方式投向目标。五号位球员需摆出投球姿势，并以下手投球方式将球投出。
- 9) 五号位球员只有一次投掷目标的机会。
- 10) 五号位球员投球后，该轮比赛结束。
- 11) 在第一队完成一轮后，第二队开始首轮比赛。
- 12) 每完成一轮比赛球员按照数字顺序轮流（例：一号位球员到二号位，依此类推，直到五号位的球员到一号位置）至下一位置。每名球员均须轮流担任每个位置。
- 13) 每轮完成后，另一队交替上场，直到五轮全部结束。每支队完成五轮后，该场比赛结束。
- 14) 只有在一轮完毕后才可换人。
- 15) 指导员应在指导员区内。一名在一垒外侧，另一名在三垒外侧。指导员可以用口述或图示来指导球员。失聪运动员在站位时可获得帮助。。

e) 得分

- 1) 每次精准传球球队得一分。
- 2) 每次成功接球球队得一分。

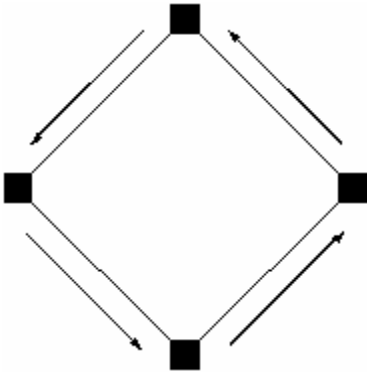
- 3) 成功将球击中目标球队得一分。
- 4) 每轮成功接球与传球球队得一分。
- 5) 最终得分为完成所有轮后的得分总和。
- 6) 每支球队的得分与其他队伍比较后得出该项目的最后排名。
- 7) 每支球队最高得分为**50分**。

## 8. 团队技术评估测试

所有参加特奥会垒球比赛的队伍都须将队员在以下各项技术评估测试中的个人成绩提交给大赛组委会。以下测试能帮助大赛组委会初步了解参赛队伍的能力水平，为组委会现场评估进行初步分组提供依据。因参赛队伍过多而没有足够时间进行现场评估时，以下测试成绩将对球队是否能获胜起到决定性作用。测试成绩只能为现场观察及评估提供有力参考，并不能取代现场评估。

### a. 垒球团体技术评估测试（SAT）

#### 测试一 —— 跑垒



#### 设置

标准垒球场地  
三个垒，本垒，秒表。

#### 测试

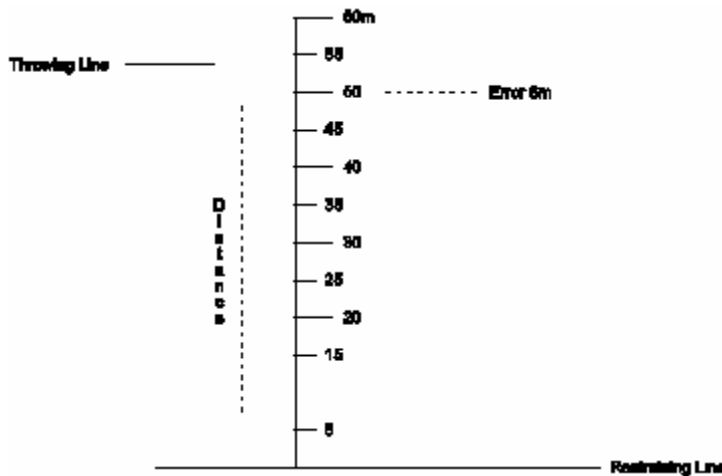
垒的布置为类似棒球场的菱形场地，垒间相距**19.81m (65英尺)**。  
运动员应从本垒起跑，尽量快地绕垒跑，在途中依次触垒。

#### 得分

运动员从本垒起跑开始计时。  
当运动员绕垒跑后触到本垒计时停止。  
用**50**减去该选手所花的秒数即为得分。如错失一垒或触垒顺序错误都将被判罚扣去**5**分。  
最后得分取两次测试跑中成绩较好的一次。  
运动员不应连续两次进行测试跑。

### b. 垒球团体技术评估测试（SAT）

#### 测试二 —— 传球



### 设置

外野或者可使用英尺测量的平整草地。  
两把皮尺，垒球，两个小圆锥标或标志桩。

### 测试

接受测试的选手站在禁线后，后退一到两步做投球准备。选手有两次投球的机会，沿着投掷标准直线将球投得尽量远而直，且脚不能越过投球线。指导员、助教或其他等待投球的选手应在指定区域内，使用圆锥标或标志桩来标明每个球第一次落地的位置。选手得分为两次投球中成绩较好的一次。如选手投球时踩线或越线，必须重投。最多有两次重投机会。

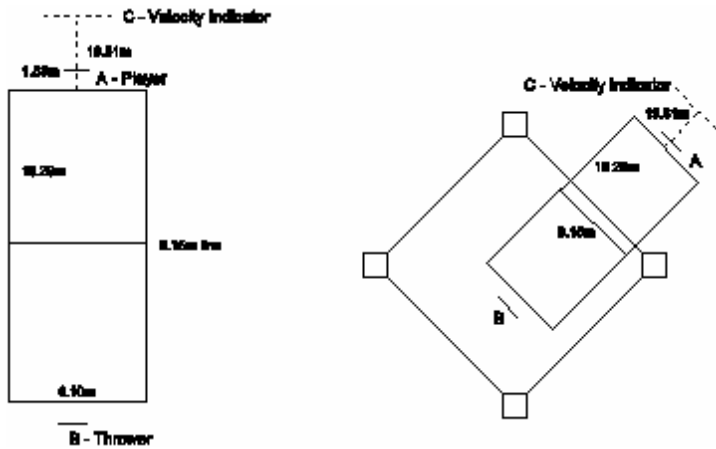
### 得分

净传球得分等于传球距离，测量落球点到投掷标准直线的（垂直）距离，减去误差距离：球落点到投掷标准直线的距离。球员得分取两次中成绩较好的一次。误差距离及传球距离都精确到米。

计分举例：如果一球落点（垂直）测量长度为50米，但偏向一侧6米，那么选手得分为44分。【传球距离（50米）减去误差距离（6米）最后净得分44米】运动员每米得一分。  
例：44米=44分。如果距离在两个整数值之间，取较低值。例：44.73=44分

## c. 垒球团体技术评估测试（SAT）

### 测试三——防守



### 设置

标准场地或者可以使用粉笔做记号或可放置圆锥标的平整草地。  
垒球，捕球手套，皮尺。

### 测试

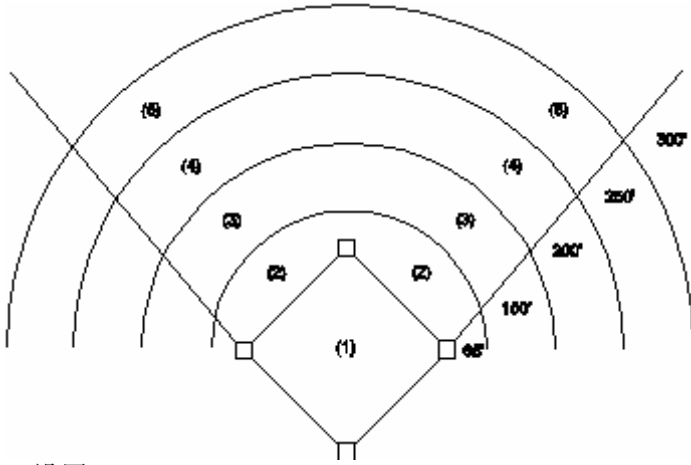
接受测试的选手站在**1.53米（5英尺）**禁线后的准备位置（**A**）上。  
投手站在投球线后，向球员投掷**2个练习球及6个测试球**。  
每次投掷球应落入**9.15米（30英尺）**线前的地面上，及标志区的边线内。应采用侧身投球的方式全速将未触球投掷到**C线**——底线外的速度指示器距离。规定的底线距离由圆锥标或类似物标记。六个测试球中，两个球应投向球员正面，两个球应投向球员右侧，两个球应投向球员左侧。球员应尽力准确接球，如，准确接球指没有明显接球不稳或短时间失球，然后将球投掷给投手。每次接球开始时选手应站在**1.53米（5英尺）**禁线后，但之后必须冲向前方**18.29米（60英寸）**处接球，以获得最高分。如来球未符合规定，则需重新投掷。（注：应间断性检查投球的速度，可以偶然指使选手不触及球进行测试。投球应到达速度标准。）

### 得分

准确地在**18.29米（60英尺）**底线前接球得五分。  
接球不稳，但没有漏球，得四分。  
在**18.29米（60英尺）**线后准确接球得三分，接球不稳得两分。  
球员接球手套和球明显在**60英尺**底线前，所接之球被视为有效接球。  
任何完全没有触及的来球或接触到但未接住的球均不得分。  
得分为六次测试的总分。  
建议计分员立于标志区外，与**18.29米（60英尺）**底线齐平。最高得分为**30分**。

### d. 垒球团体技术评估测试（SAT）

#### 测试四——击球



### 设置

标准垒球场地，12个圆锥标，垒球，球棒，皮尺

### 测试

击球手在击球板处做常规击球动作。

指导员在投手土墩处投掷5个可击打投球，击球手应尽力将球击得远。

投球必须在规定弧度区内（6英尺—12英尺）

每名击球手共有5次击球机会。

### 得分

最远的击球距离将定为选手的最终得分。击球距离为击球球架至球落地第一点之间的距离。距离取整米计算。例，1米=1分，46米=46分。如果在两个整数值之间，得分取较低值。例：46.73=46分